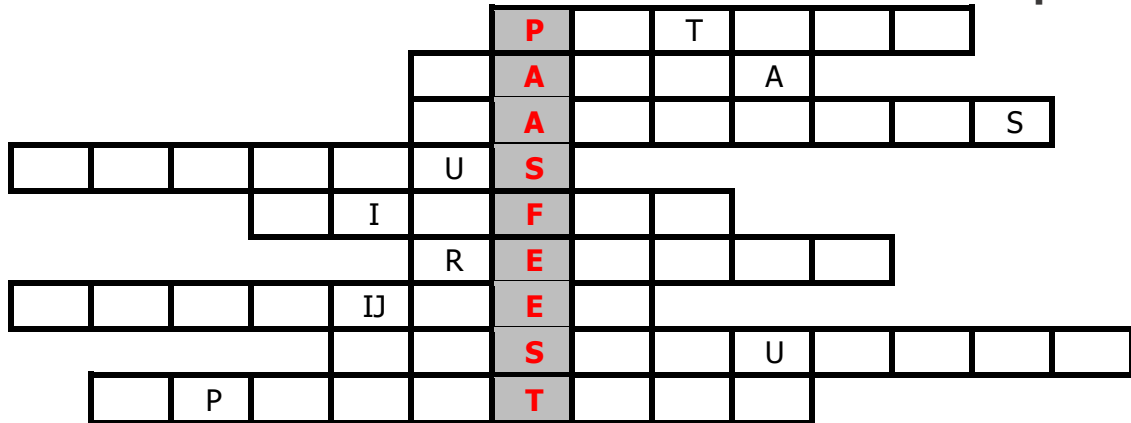


Kraak de code

Doe mee tijdens de Paasviering op 4 april 2021

Stap 1. Vind de 10 woorden en los het kruiswoordraadsel op



Stap 2. Welk woord blijft er over?

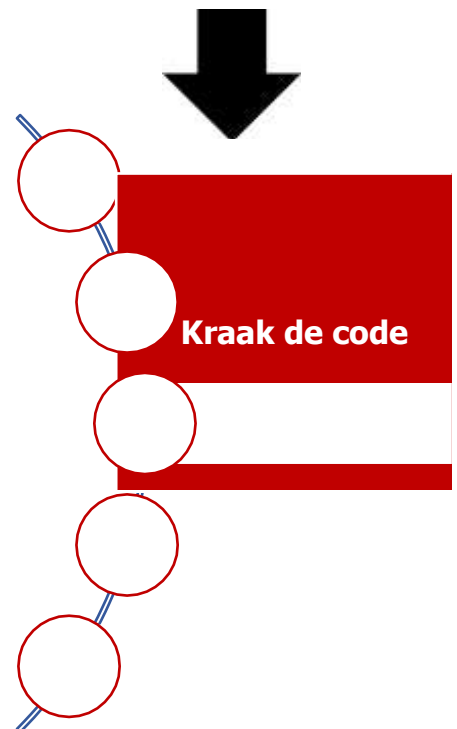
letter	1	2	3	4	5	6	7	8	9
waarde									

Stap 3. Los de 5 sommen op

(zie de code-tabel)

1e letter - 4e letter - 2e letter =	
5e letter =	
1e letter + 8e letter - (2x 5e letter) =	
8e letter + 4e letter =	
2e letter + 3e letter - 8e letter + (2x 2e letter) =	

Stap 4. Wat is de code?



Code-tabel gebruiken voor stap 3 en 4. Iedere letter heeft een waarde (A=1, Z=26)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Leuk dat je meedoet met het 'Kraak de code spel' tijdens de Paasviering op zondag 4 april. Lukt het jou om in vier stappen de code te kraken? Hieronder leggen we uit hoe het werkt.

Kinderen vanaf 7 jaar kunnen dit spel samen met een volwassene goed meespelen. Voor de jonge kinderen is er een ander blad.

Wat heb je nodig?

- Het 'Kraak de code werkblad' en de uitleg (even printen)
- Extra vel papier
- Pen/potlood

Het spel

Stap 1 Vind de 10 woorden en los het kruiswoordraadsel op

- In de Paasfilm komen 4 personen uit de Bijbel aan het woord. Zet hun namen op de juiste plaats in het kruiswoordraadsel.
- Op het grote kruis worden 6 woorden getimmerd. Plaats ook deze woorden op de goede plek in het kruiswoordraadsel.
- Als je het goed hebt gedaan, blijft er nu 1 woord over.

Stap 2 Welk woord blijft er over?

- Vul het overgebleven woord in.
- Dit woord is nodig voor stap 3.
- Elke letter uit het overgebleven woord heeft een waarde. Deze waarde staat in de code-tabel onderaan het werkblad. (bijv. A=1, Z=26)
- Schrijf nu onder elke letter van het overgebleven woord de waarde.

Stap 3 Los de 5 sommen op

- In de sommen wordt over letters gesproken. Dat zijn de letters die je ingevuld hebt bij stap 2.
- Dus als er 1^e letter staat, is dat de 1^e letter van het overgebleven woord.
- Reken de 5 sommen uit. Je krijgt zo 5 getallen.

Stap 4 Kraak de code!

- Elk getal van stap 3 is een letter in de code-tabel. Dus als het 1^e getal bijvoorbeeld 17 zou zijn, dan zou dat de letter Q zijn.
- **Wat is het juiste woord, want daarmee kraak je de code!!!**

Veel plezier met elkaar! Organisatieteam Paasviering